doi:10.11918/j.issn.0367-6234.2016.10.007

面向三轴气浮台的室内星敏感器定姿方法

肖 岩,叶 东,孙兆伟

(哈尔滨工业大学 航天学院,哈尔滨 150001)

摘 要:为解决三轴气浮台垂直于地面转轴转角(偏航轴转角)难以精确测量的问题,提出了使用室内星敏感器进行三轴姿态角测量的方法.考虑到室内星敏感器与在轨星敏感器工作环境的区别,基于在轨星敏感器姿态测量方法对室内星敏感器姿态测量方法进行了研究与改进.在建立室内星敏感器姿态测量模型的基础上,采用迭代算法寻优得到三轴台高精度的三轴姿态.针对迭代算法对初始值要求较为严格的情况,采用粒子群优化算法寻优得到初始姿态矩阵.数学仿真结果验证了室内星敏 感器测姿方法能够在快速测量3个转轴转角的基础上,提高偏航轴转角的精度.

关键词:室内星敏感器;三轴气浮台;姿态测定;粒子群优化;迭代

中图分类号: V448.25 文献标志码: A 文章编号: 0367-6234(2016)10-0051-06

The attitude estimation of the triaxial air bearing table based on an indoor star tracker

XIAO Yan, YE Dong, SUN Zhaowei

(School of Astronautics, Harbin Institute of Technology, Harbin 150001, China)

Abstract: In order to measure the Euler angle of the axis perpendicular to the ground level (yaw axis) of the triaxial air bearing table, a new approach for attitude estimation using an indoor star tracker is proposed. Considering the difference of the working condition between the indoor star tracker and the star tracker on orbit, this study is to improve the indoor-star tracker attitude estimation. The iterative attitude algorithm is used in the attitude estimation model of the indoor-star tracker to achieve a higher precision attitude. Because the iterative attitude algorithm requires a good guess of initial altitude matrix, an attitude optimization using the particle swarm optimization is introduced to get the initial attitude matrix. The simulation results show that the improved attitude estimation based on an indoor-star tracker can improve the attitude estimation precision of the yaw axis when measuring all three Euler angles efficiently.

Keywords: indoor star tracker; triaxial air bearing table; attitude estimation; particle swarm optimization; iterative method

使用气浮台来进行飞行器的地面仿真始于 21 世 纪 50 年代,当时美国和苏联开始了包括人造卫星、载 人航天和月球探测等一系列项目在内的太空竞赛^[1]. 气浮平台转动或者平移时极小的摩擦特性可以高度 模拟太空中的微重力环境,这种仿真模式的最大优势 在于可以大幅度降低太空科学任务的风险.进入 21 世纪中国的航天任务逐渐增多,为保证每次任务的可 靠性,使用气浮台进行地面仿真已成为一种必不可少 的仿真手段.现代化的三轴气浮台可以仿真卫星多项 在轨功能,如在轨实时数据传输,在轨姿态确定和在

收稿日期: 2015-03-23

作者简介:肖 岩(1990—),男,硕士; 孙兆伟(1963—),男,教授,博士生导师

通信作者:叶 东,yed@hit.edu.cn

轨姿态控制等.姿态确定利用星上的敏感器测量得到 的信息,经过适当的处理,求得固联于卫星本体的体 坐标系关于空间某惯性参考系的姿态,是多项在轨任 务实施的前提.基于三轴气浮台的姿态半物理仿真不 仅使得科研人员可以近距离观察研究飞行器姿态机 动的动力学和控制问题,而且由于半物理仿真使得一 些在轨任务以硬件的物理方式参与了仿真过程,使得 试验结果更加完善、真实可信.

当前的气浮台姿态敏感系统主要包括惯性测量 单元、三轴微机电陀螺仪和双轴倾角仪,例如文献 [2]提出的采用"MEMS 陀螺+倾角传感器"的方法, 并且以此为中心建立了三轴气浮台姿态确定系统; 北京控制工程研究所提出的采用"机械陀螺+加速 度计+倾角传感器"的方案.由于偏航角的变化并不 能引起静态重力加速度的变化,所以不能由精度更 高的倾角仪去测量,一般只能由精度较低的磁强计 去测量,由于磁强计较倾角传感器精度差很多,所以

基金项目:中央高校基本科研业务费专项资金(HIT.NSRIF.2015033);微 小型航天器技术国防重点学科实验室开放基金(HIT.KLOF. MST.201501);中国博士后科学基金(2015M81455);黑龙江省 博士后基金(LBH-Z15085)

现有的姿态测量系统不能提供足够精确的偏航轴姿 态角以及角速度,新的测量方法亟待开发.针对这一 问题,佐治亚理工大学和美国海军研究学院^[3-4]提 出了使用磁强计、太阳敏感器和速率陀螺来测量气 浮台姿态的方法,但这一方案尚有不足之处:磁强计 很容易受到其他干扰源的干扰,例如电脑、手机、空 调电路和其他一些设备中的永磁体等:对于太阳敏 感器来说,不方便之处是需要建立一个相应的太阳 模拟器来模拟太阳:倾角仪只能测出关于水平面偏 转的两轴倾角,速率陀螺仪可以测出三轴的角速度 信息,但是高精度的速率陀螺仪和倾角仪较为昂 贵[5].本文考虑到目前国内外卫星上普遍使用星敏 感器或"星敏感器+惯性原件(陀螺)"的组合来进行 卫星在轨姿态的确定这一情况,针对该问题提出了 一种能在实验室条件下使用室内星敏感器精确测量 三轴气浮台姿态的方法.室内星敏感器主要组成部 件为 CCD 相机和微处理器,这两个组成部件价格便 宜,工作原理简单,而且星敏感器姿态测量精度远远 高于陀螺、倾角仪和磁强计^[6].使用星敏感器进行三 轴台的姿态测量不仅可以使姿态半物理仿真更接近 在轨卫星的姿态测量过程,而且还可以充分利用星 敏感器姿态测量的优势[7].在研究过程中发现,由于 实验室环境与真实太空环境的差异,室内星敏感器 无法用角度这一重要特征来进行星图识别,目前国 内外还没有专门针对这一问题的研究.

本文针对上述问题,提出了结合迭代算法与粒 子群寻优算法的室内星敏感器姿态测量方法,首先, 建立基于室内星敏感器的三轴转台的姿态测量模 型;其次,给出姿态测量迭代算法,进行星点识别中 的角度对比;然后,引入粒子群优化算法进行初始姿 态寻优估计;最后,进行数值仿真,验证姿态测量方 法的有效性.

1 室内星敏感器姿态测量

室内星敏感器主要由 CCD 相机和微处理器组成,其工作原理与星敏感器相似,主要步骤如下^[8].

Step 1 星图拍摄.首先由 CCD 相机对悬挂于 实验室顶部的液晶显示器(模拟星空)进行星图 拍摄.

Step 2 星点提取.星点提取主要是从星图照片 中得到星点在像平面的位置坐标,进而得到星点在 星敏感器坐标系中的位置矢量.

Step 3 星图识别.星图识别是识别拍摄星图中的星点在参考坐标系中对应的恒星,进而可以获得该星点在参考坐标系中的位置矢量,此过程需要导航星表,导航星表主要是星点在参考坐标系中的位

置信息^[9].主要方法有角度识别法和三角形识别法 等^[10].

Step 4 姿态计算.姿态计算是综合星点在星敏 感器坐标系和参考坐标系中的位置信息来得到飞行 器关于参考坐标系的姿态.主要方法有最小二乘法、 四元数估计法、TRIAD 等^[10].

实验室仿真使用 LED 屏来模拟星空, LED 屏上 星点的位置由 MATLAB 随机生成,本文直接使用 MATLAB 产生的随机坐标矩阵来表示星点在 LED 屏上的位置信息.CCD 相机固定置于三轴转台顶部, 三轴转台的转动即是在轨飞行器的姿态机动.导航 星表信息是三轴转台姿态角为0°时,由 CCD 相机拍 摄的星图信息建立.

为后续建立测量模型的需要,建立室内星敏感 器姿态测量数学模型.首先建立描述姿态关系的坐 标系,如图1所示.设I是原点位于转台中心的参考 惯性系,I'是I坐标系的原点从转台中心转移到 CCD相机中心后的转移参考坐标系,其中I为静坐 标系,I'为动坐标系.B坐标系是固联在 CCD 相机上 的体坐标系,B'坐标系是原点位于转台中心,3个坐 标轴始终与B坐标系保持相同的转移相机体坐标 系,两个坐标系均随三轴转台旋转,是动坐标系.当 三轴转台姿态角为0°时,B'坐标系与I坐标系重合, 转移向量 R_0 从转台中心指向 CCD 相机,且固联于 转台体坐标系.h为 LED 屏到转台中心的距离, h_1 为 LED 屏到 CCD 相机的距离.



图 1 室内星敏感器姿态测量模型

Fig.1 Attitude estimation model of the indoor star tracker 三轴转台的姿态用B'坐标系与I坐标系之间的 转换矩阵来表示.本文使用 TRIAD 方法确定三轴转 台的姿态^[11].假设被正确识别的两颗恒星为 S_1 和 S_2 ,其在卫星体坐标系中的星矢量为 b_1 和 b_2 ,在参 考坐标系中对应的星矢量为 r_1 和 r_2 .图 2 中 S 坐标 系为原点处于投影中心的像空间坐标系,即固联在 CCD 相机上的 B 坐标系, S_0 坐标系为表示 CCD 靶 面的焦平面坐标系.根据焦面星图中的星点坐标计 算单位星矢量 b_1 和 b_2 的方法如下:

$$\begin{bmatrix} i \\ j \\ k \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -X_c \\ -Y_c \\ -f \end{bmatrix} / \sqrt{(-X_c)^2 + (-Y_c)^2 + (-f)^2}.$$

式中: X_e 、 Y_e 分别为星点在焦面星图中的坐标;f为相机焦距.参考坐标系中的星矢量 r_1 和 r_2 可以通过导航星表得到.

A 为方向矩阵,满足矩阵运算:

$$Ar_1 = b_1, Ar_2 = b_2.$$

Ŷ

$$t_{1} = r_{1}, t_{2} = (r_{1} \times r_{2}) / |r_{1} \times r_{2}|,$$

$$t_{3} = (t_{1} \times t_{2}) / |t_{1} \times t_{2}|,$$

$$s_{1} = b_{1}, s_{2} = (b_{1} \times b_{2}) / |b_{1} \times b_{2}|,$$

$$s_{3} = (s_{1} \times s_{2}) / |s_{1} \times s_{2}|,$$

所以有

$$At_i = s_i, (i = 1, 2, 3).$$

 $A = \sum_{i=1}^{3} s_i t_i^{\mathrm{T}}.$

建立参考矩阵与观测矩阵:

 $\boldsymbol{M}_{\text{ref}} = [\boldsymbol{t}_1 \vdots \boldsymbol{t}_2 \vdots \boldsymbol{t}_3], \boldsymbol{M}_{\text{obs}} = [\boldsymbol{s}_1 \vdots \boldsymbol{s}_2 \vdots \boldsymbol{s}_3].$ 那么方向余弦矩阵可求得:



图 2 CCD 相机测量模型

Fig.2 Measurement model of the CCD

星敏感器的姿态测量精度很高,但是室内星敏 感器不能直接使用星敏感器的姿态测量方法,因为 室内星敏感器的 CCD 相机不能置于三轴转台中心, 所以室内星敏感器体坐标系对于惯性参考坐标系 (原点固定在三轴转台中心)不仅有旋转,还有平移. 在轨任务中,由于星体距地球和飞行器很远,CCD 相机与飞行器本体之间的平移带来的影响可以忽 略.在实验室中,LED 屏距离 CCD 相机只有 2 m 左 右,坐标系之间的平移不能忽略.当转台转动时, CCD 相机视场中星点的相对位置会发生变形,在用 角度识别法进行星图识别时,由图 1 可知,观测星矢 量 b_1 和 b_2 之间的夹角与参考星矢量 r_1 和 r_2 之间 的夹角并不相等,而是与三轴转台的姿态相耦合.所 以在星图识别的过程中把 b_1 和 b_2 之间的夹角当作 r_1 和 r_2 之间的夹角,和星库中的夹角数据进行比 较,识别所选定的星点,会产生很大误差.

除了角度识别算法,其他几种常用的星图识别 算法如面三角识别算法^[12]和球面三角识别算法^[13] 均要用到星矢量之间的夹角这一特征信息,所以这 一问题使得许多星图识别算法不能正常使用,需要 进一步改进.

2 姿态迭代算法

定义 α_i 为第 i 颗星到 B 坐标系原点的距离,定 义 β_i 为第 i 颗星到 I 坐标系原点的距离,满足如下 几何关系:

$$\boldsymbol{R}_0 + \boldsymbol{\alpha}_i \boldsymbol{b}_i = \boldsymbol{\beta}_i \boldsymbol{r}_i,$$

在 B 坐标系中表示为

$$\boldsymbol{R}_{o}^{B} + \alpha_{i} \boldsymbol{b}_{i}^{B} = \boldsymbol{A} \boldsymbol{\beta}_{i} \boldsymbol{r}_{i}^{I},$$

式中: R_{o}^{B} 为固联于转台体坐标系的已知向量; b_{i}^{B} 为 由室内星敏感器测量得出的星矢量; r_{i}^{I} 是星图识别 后从导航星库中选取的已知星矢量.但是由上述等 式并不能直接求出姿态矩阵 A,因为 α_{i} 是姿态矩阵 A的函数.

假设室内星敏感器相机朝向沿 $-z^{B}$ 轴,设向量 $p^{I'} = [0,0,-1]^{T}$,从 LED 屏到 I坐标系原点的距离 h已知,那么 α_i 满足下式:

 $\alpha_i(\boldsymbol{b}_i^{I'} \cdot \boldsymbol{p}^{I'}) = h - \boldsymbol{p}^{I'} \cdot \boldsymbol{R}_o^I,$

式中 \mathbf{R}_{o}^{I} 为 \mathbf{R}_{0} 在I坐标系中的表示.

所以解得

$$\boldsymbol{\alpha}_{i} = \frac{\boldsymbol{h} - (\boldsymbol{p}^{I'})^{\mathrm{T}} \boldsymbol{A}^{\mathrm{T}} \boldsymbol{R}_{o}^{B}}{(\boldsymbol{p}^{I'})^{\mathrm{T}} \boldsymbol{A}^{\mathrm{T}} \boldsymbol{b}_{i}^{B}},$$

同理

$$\boldsymbol{\beta}_{i} = \frac{h}{\boldsymbol{p}^{I'} \cdot \boldsymbol{r}_{i}^{I}}.$$

导航星库中的星矢量、角度和面积等信息是在 三轴转台姿态角相对于参考惯性系为0时,将 B 坐 标系中的星矢量转换到 I 坐标系中得到的,其中

$$\boldsymbol{r}_i = \frac{\boldsymbol{R}_o^{B'} + \alpha_i \boldsymbol{b}_i^{B}}{\boldsymbol{\beta}_i}$$

因为 α_i 是姿态矩阵 A 的函数,不能直接求出姿态矩阵 A,可以利用姿态计算方法结合迭代思想达 到求得姿态矩阵的目的.

Step 1 对姿态矩阵进行预测. 提供初始的姿态矩阵 A_0, A_0 可由转台上搭载的其他敏感器提供,

也可以使用前一时刻得到的姿态信息.

Step 2 由预测值 A_0 计算 α_i . 由于 h, p^T, r_o^B, b_i^B 已知,由预测值 A_0 可求得 α_i^0 为

$$\alpha_i^0 = \frac{h - (\boldsymbol{p}^{I'})^{\mathrm{T}} \boldsymbol{A}_0^{\mathrm{T}} \boldsymbol{R}_0^B}{(\boldsymbol{p}^{I'})^{\mathrm{T}} \boldsymbol{A}_0^{\mathrm{T}} \boldsymbol{b}_i^B}.$$

Step 3 由 α_i^0 求 r_i^B . 将 α_i^0 代人式 $\mathbf{R}_o^{B'} + \alpha_i \mathbf{b}_i^B = \beta_i \mathbf{r}_i^B$, 先求出 $\beta_i \mathbf{r}_i^B$, 而后归一化求出单位向量 \mathbf{r}_i^B .

Step 4 星点匹配.将 b_i^B 转化为相应的 r_i^B 以后,用 r_i^B 来计算夹角,然后与导航星库中的夹角进行对比来匹配星点,得到该星点在参考坐标系中对应的星矢量 r_i^I .

Step 5 得到一次更新 A_1 .以 r_i^B , r_i^I 为输入,使用 TRIAD 算法算出一次更新后的姿态矩阵 A_1 .

Step 6 以 A_1 为新的姿态估计继续 Step 2,直 到算出的姿态矩阵 A_i 达到精度要求.

3 基于粒子群算法的姿态寻优

在对姿态迭代算法进行仿真时发现,姿态迭代 算法使用的前提是初始的姿态估计矩阵 A₀ 具有较 高的精度,如果 A₀ 误差较大,迭代算法就无法输出 符合精度要求的姿态信息.

实际在轨任务中,有时星敏感器无法提供初始姿态信息,或者初始姿态信息不完整,此时就需要进行 初始姿态的识别.在实验室条件下,在没有任何初始 姿态信息或者初始姿态信息不完整的情况下,可以运 用姿态寻优的方法获得精度较高的初始姿态信息.

进行寻优的算法有很多种,如遗传算法、最速下降法、拟牛顿法、粒子群算法、差分进化算法等其他算法^[14].设识别星点数为目标函数,考虑到目标函数的不连续和不可导^[15],以及星图识别和姿态计算方法的特殊性,本文选用粒子群算法进行寻优.

粒子群算法初衷是通过模仿动物社会个体之间 的交往来产生一种有智能的计算方法.粒子群算法 的输入一粒子,将会被置于待优化问题的解空间中, 然后将有一个与目标函数有关的适应值函数来评价 粒子此时位置的适应值.每个粒子通过结合自己位 置的最优适应值和整个粒子群体的最优适应值这两 方面的信息,以及其他一些随机刺激来决定自己在 解空间中的运动方向,进而更新自己的位置.当所有 的粒子都更新完自己的位置后,再进行新的一次迭 代.经过多次迭代后,粒子群就渐渐集中到最优位置 附近^[16],此时粒子所载有的信息就是最优解.

粒子群优化的算法流程如下:

1)初始化一群粒子(粒子数为m),包括每个粒子随机的位置和速度;

2)评价每个粒子的适应度;

3) 对每个粒子,将它的适应值和粒子自己的历 史最优位置 p_i 的适应值 $p_{\text{best}}($ 改为下标形式) 作比 较,如果较好,则将其作为当前的最好位置 p_i ;

4) 对每个微粒, 将它的适应值和全局历史最优 位置 p_g 的适应值 g_{best} 作比较, 如果较好, 则将其作 为当前全局历史最优位置 p_g ;

5) 在粒子群算法中,每次迭代不仅要更新粒子 位置 x_i,还要调整粒子速度 v_i,所以粒子会在 p_i 和 p_s 位置周围随机震荡,并且逐渐靠近.其中每个粒子 的位置和速度更新为

$$\mathbf{v}_{id}^{t+1} = w * \mathbf{v}_{id}^{t} + c_1 r_1 (\mathbf{p}_{id}^{t} - \mathbf{x}_{id}^{t}) + c_2 r_2 (\mathbf{p}_{gd}^{t} - \mathbf{x}_{id}^{t}) ,$$

$$\mathbf{x}_{id}^{t+1} = \mathbf{x}_{id}^{t} + \mathbf{v}_{id}^{t+1}.$$

6) 如达到结束条件(通常为达到预设误差或足够好的适应值或达到一个预设最大代数 G_{max}),则退出,否则回到流程 2).

以下进行初始姿态寻优建模.

设粒子数为M,i粒子的位置为一个三轴旋转 角输入,旋转顺序为x-y-z.

 $\mathbf{x}_i = (x_{i1}, x_{i2}, x_{i3})$, $(i = 1, 2, \dots, M)$.

粒子 i 的三轴输入角变化速度表示为

 $\mathbf{v}_i = (v_{i1}, v_{i2}, v_{i3})$, $(i = 1, 2, \dots, M)$.

粒子 i 的局部最佳输入三轴旋转角表示为

 $p_i = (p_{i1}, p_{i2}, p_{i3})$, $(i = 1, 2, \dots, M)$.

整个粒子群的全局最佳输入三轴旋转角表示为

 $p_g = (p_{g1}, p_{g2}, p_{g3}).$

待优化问题就是飞行器的三轴姿态,其中每一 个粒子输入,运行一遍星图识别算法,用其输入的三 轴姿态角计算识别星点数 N,并把识别星点数的相 反数-N 作为粒子的适应值 F.所以识别星点数越 多,粒子的适应值就越小,粒子输入的三轴姿态也就 越接近气浮台的三轴姿态.当寻优使得适应值函数 达到最小值时,此时的粒子三轴信息就是当前三轴 转台的三轴姿态.需要说明的是,选取识别星点数作 为适应值不仅可以准确反映姿态输出的精确程度, 而且在星点数较多时,可以减少粒子群算法运行的 计算量,缩短收敛时间,与用输出姿态信息计算姿态 精度相比,更加简单直观.

粒子群算法在寻优过程中有 5 个寻优参数,分 别是惯性权重 w,加速因子 c₁、c₂,随机常数 r₁、r₂(均 匀分布在 0~1之间).此外还有两个限制参数:最大 速度 v_{max}和最大迭代次数 G_{max}.每个参数的变化都会 影响算法的收敛性和收敛速度^[17].考虑到实验条件 以及室内星敏感器姿态测量方式,经过多次程序运 行调试,选取收敛性较好的参数设置如下:

w = 0.8, $c_1 = 1.3$, $c_2 = 1.7$, $v_{\text{max}} = 5$, $G_{\text{max}} = 200$.

在实际的在轨飞行任务中,有些姿态控制操作 是实时的,因此需要姿态信息的测定也是接近实时 的,而姿态寻优的过程有一定的时间消耗,如果星点 数较多,耗费的时间会更多,基本丧失了实时性.迭 代算法虽然实时性要优于姿态寻优,但是对初始姿 态信息有一定的精度要求.考虑到这两种方法的特 点,将姿态寻优与姿态迭代相结合来进行姿态测量, 主要步骤如下.

Step 1 使用粒子群算法进行初始姿态角寻优,得到满足迭代算法精度要求的初始姿态估计矩阵 *A*₀.

Step 2 使用 Step 1 得到的初始姿态估计矩阵 A_0 进行姿态迭代,得到三轴转台的姿态更新矩阵 A_1 .

Step 3 令 $A_0 = A_1$,重复 Step 2,直到迭代计算的姿态矩阵 A_i 满足精度要求,此时输出 A_i 作为三轴转台此时的姿态矩阵.

4 仿真实验

硬件基本参数设定如下:三轴转台中心到 LED 屏的距离h为2 000 mm;CCD 相机到 LED 屏的距离 h_1 为1 800 mm;LED 屏幕为边长1 200 mm 的正方 形.仿真计算机基本性能参数:CPU 为 Intel 酷睿 2 双核 T7700(2.4 GHz);内存为 DDRII(1 GB);硬盘 为 SATA(160 GB).

姿态迭代算法的本质是将星敏感器前一时刻的 姿态信息或者其他精度较低的敏感器的姿态信息融 合到室内星敏感器的姿态测量过程中来.迭代算法 的仿真除了要看其姿态输出结果,还要分析迭代算 法对初始姿态估计的要求.仿真过程中星位置点用 MATLAB 随机矩阵来表示,所以仿真结果中不包含 星点提取误差.

为了使姿态迭代算法得到符合条件的姿态测量 值,首先仿真分析姿态迭代算法对姿态预测初始值 *A*₀的精度要求;然后仿真分析姿态迭代次数对姿态 测量精度的影响.

仿真内容及结果如下:

1) 三轴转台姿态角为 0°, 设置 A₀ 的误差为 0°、 3°、6°、-3°、-6°, 分别进行姿态计算, 星图识别使用 角度识别法, 姿态计算使用 TRIAD 算法, 仿真结果 见表 1.

表 1 A_0 误差对星点识别的影响

(°)

Tab.1 Number of recognized stars influenced by the error of A_0

参数	俯仰角	滚转角	偏航角	识别星点数
0°	0	0	0	7
3°	0.001 7	0.007 4	0.000 3	3
6°		—	_	—
-3°	-0.0004	0.000 7	-0.000 1	3
-6°	_	_	_	_

2)在 A₀ 误差是-2°的情况下,迭代次数从1次增加到5次,观察识别星点数的变化,仿真结果见表2.
 表2 A₀误差是-2°时迭代仿真数据(10⁻³(°))

Tab.2 Simulation results of iteration with the error of A_0 being -2°

参数	俯仰角	滚转角	偏航角	识别数
1次迭代	7.9	6.5	6.5	3
2 次迭代	4.9	4.1	0.3	4
3次迭代	1.5	4.0	0.1	6
4 次迭代	2.4	3.1	0.2	6
5 次迭代	1.3	3.2	0.5	6
平均值	2.5	3.6	0.3	5

初始姿态矩阵 A。的误差对姿态测定的结果影 响较大,当误差达到±3°时,识别星点数下降较为明显.当误差达到±6°时,姿态测定就无法进行了.在初 始矩阵 A。误差不是很大的情况下,增加迭代次数可 以有效地提高星点识别的个数,从而提高姿态测量 的精度.

需要说明的是,表2中设置平均值是为了更方 便地体现随着迭代次数增加,姿态角测量值更接近 目标值的趋势.因为在仿真过程中发现,有时姿态角 在经过2~3次迭代后就很接近目标值,之后的迭代 并不能使其更接近目标值,只是在目标值附近很小 的范围内波动,趋于稳定,但整体的趋势是随着迭代 次数增加,姿态角测量值逐渐接近设定值,且识别星 点数逐渐增加.另外,在计算平均值的过程中剔除了 误差较大的第1次迭代后的姿态数据,这样计算得 出的平均值能更准确体现姿态测量过程中迭代法的 迭代效果.

用仿真分析粒子群寻优算法与迭代法结合的姿态测量效果.设星点数为 50,粒子数为 5,三轴转台滚转角、俯仰角和偏航角初始值分别为 2°、3°和 0.5°,在 0~40 s 时间内,三轴转台保持现有的姿态静止不动.从 40 s 开始,三轴转台开始转动,三轴角速度依次为0.05、0.10、0.01°/s,持续变化 100 s,三轴姿态输出和真实姿态在 140 s 内的对比如图 3~5 所示.

分析 3 个欧拉角的对比图可知,采用粒子群算 法进行姿态寻优可以得到符合迭代法精度要求的初 始姿态矩阵.由于粒子群算法寻优的误差保持在一 个数量级,所以当某一个坐标轴转过的角度较小,如 图 5 的初始偏航角为0.5°,在寻优的绝对误差保持 在一个数量级的情况下,寻优的相对误差就会较大. 这个情况可以从图 3~图 5 在 40 s 时的角度对比可 以看出,滚转角和俯仰角由于初始角度较大,所以寻 优的相对误差较小,而偏航角相对较小,所以寻优的 相对误差较大.寻优相对误差较小的前两个角,迭代 法在较短时间内就可以得出精度较高的姿态输出; 寻优相对误差较大的偏航角,迭代法用了相对较长 的时间得到了精度较高的姿态输出,但都在可接受的范围之内.



图 3 滚转角姿态寻优对比



图 4 俯仰角姿态寻优对比

 Fig.4
 Comparison of pitch angle optimization

 3.0
 _____姿态实际变化

 2.5
 _____姿态测量结果



图 5 偏航角寻优对比



5 结 论

1)迭代算法在星图识别过程中,引入前一时刻 的姿态信息,解决了在实验室环境下,观测星矢量夹 角和参考星矢量夹角不能直接比较识别的问题.

2)使用粒子群优化算法得出的初始姿态估计 矩阵满足迭代算法进行角度识别时对初始姿态精度 的要求.

3)结合迭代算法和粒子群优化算法的室内星 敏感器可以测得偏航轴转角,并且其精度基本接近 俯仰轴转角和滚转轴转角.

参考文献

- [1] 帕迪利亚. 科学探索者天文学[M]. 浙江: 浙江教育出版社, 2002:98.
- [2] 陈茂胜,金光,徐开,等. 微型三轴气浮台姿态确定系统设计[J].

系统仿真学报, 2012, 24(10): 2102-2107.

CHEN Maosheng, JIN Guang, XU Kai, et al. Design of micro triaxial air turntable's attitude determination system [J]. Journal of System Simulation, 2012,24(10):2102-2107.

 [3] 戴路,金光,陈涛.基于 VSCMG 的卫星姿态控制仿真系统[J]. 光学精密工程,2008,16(8):1546-1552.DOI:10.3321/j.issn: 1004-924X.2008.08.033.
 DAI Lu, JIN Guang, CHEN Tao. Satellite attitude control simulation

test bed based on VSCMG [J]. Optics and Precision Engineering, 2008, 16 (8): 1546 – 1552. DOI: 10.3321/j.issn: 1004 – 924X. 2008.08.033.

- [4] 蒙涛, 王昊, 金仲和, 等. 基于低成本 MEMS 传感器的皮卫星融 合定姿算法研究[J]. 宇航学报, 2009, 30(4): 1569-1572. DOI:10.3873/j.issn.1000-1328.2009.04.043.
 Meng Tao, WANG Hao, JIN Zhonghe, et al. A Fusion algorithm for pico-satellite attitude determination using low cost mems-based sensors[J]. Journal of Astronautics, 2009, 30(4): 1569-1572. DOI:10.3873/j.issn.1000-1328.2009.04.043.
- [5]朱长征.基于星敏感器的星模式识别算法及空间飞行器姿态确 定技术研究[D].长沙:国防科学技术大学,2004.
- [6] 贾辉. 高精度星敏感器星点提取与星图识别研究[D]. 长沙: 国防科学技术大学, 2010.
 JIA Hui. Star centroid estimation and star identification of high accuracy star tracker[D]. Chashang: National University of Defense Technology, 2010.
- [7] 刘一武,陈义庆.星敏感器测量模型及其在卫星姿态确定系统中的应用[J].宇航学报,2003,24(2):162-165. DOI: 10.3321/j.issn:1000-1328.2003.02.009.
 LIU Yiwu, CHEN Yiqing. Star-sensormeasurementmodel and its application to the spacecraft attitude determ ination system [J]. Journal ofAstronautics, 2003,24(2):162-165. DOI: 10.3321/j.issn:1000-1328.2003.02.009.
- [8] LERNER G M. Three-Axis Attitude Determination [M]// WERTZ J R. Spacecraft Attitude Determination and Control. Berlin and New York: Springer, 1978: 420-488.
- [9] 阚道宏,朱铮,过瑞英. 星敏感器用导航星星表的建立[J]. 宇航 学报,1992,13(4):43 - 49.
 KAN Daohong, ZHU Zheng, GUO Ruiying. Gulde star SUB-catalog generation for star sensor [J]. Journal of Astronautics, 1992, 13(4):43-49.
- [10] LEE S H, AHN H S, YONG K L. Three-axis attitude determination using incomplete vector observations [J]. Acta Astronautica, 2009, 65(7 - 8):1089-1093. DOI:10.1016/j.actaastro.2009.03.018.
- [11] SHUSTER M D, OH S D. Three-axis attitude determination from vector observations [J]. Journal of Guidance and Control, 1981, 4(1): 70-77. DOI: 10.2514/3.19717
- [12] COLE C L, CRASSIDIS J L. Fast star-pattern recognition using planar triangles[J]. Journal of Guidance, Control, and Dynamics, 2006, 29(1): 64-71.DOI: 10.2514/1.13314.
- [13] WU Yunhua, GAO Yang, LIN Jiawei, et al. Low-cost, highperformance monocular vision system for air bearing table attitude determination [J]. Journal of Spacecraft and rockets, 2014, 51(1):66-75.DOI: 10.2514/1.A32465.
- [14] LIEBE C C. Star trackers for attitude determination [J]. IEEE Aerospace and Electronic Systems Magazine, 1995, 10(6): 10– 16. DOI: 10.1109/62.387971.
- [15]罗辞勇,陈民铀.适应性粒子寻优算法[J].控制与决策,2008,23(10):1135-1138.
 LUO Ciyong, CHEN Minyou. Adaptive particle swarm optimization algorithm[J]. Control and Decision,2008,23(10):1135-1138.
- [16] RATNAWEERA A, HALGAMUGE S K, WATSON H C. Selforganizing hierarchical particle swarm optimizer with time-varying acceleration coefficients [J]. IEEE Transactions on Evolutionary Computation, 2004, 8(3) : 240 - 255. DOI: 10.1109/TEVC. 2004.826071.
- [17] ANGELINE P J. Using selection to improve particle swarm optimization [C]//Proceedings of the 1998 IEEE International Conference on Evolutionary Computation, ICEC'98. Piscataway, NJ: IEEE, 1998: 84-89.

(编辑 张 红)